

Hash Functions → Sunt folosite pentru căutare

$$f_h : M^m \rightarrow M^{32}, m \in M^*$$

(Exemplu)

$$f_1(\text{"abc"}) = \text{"abc"}$$

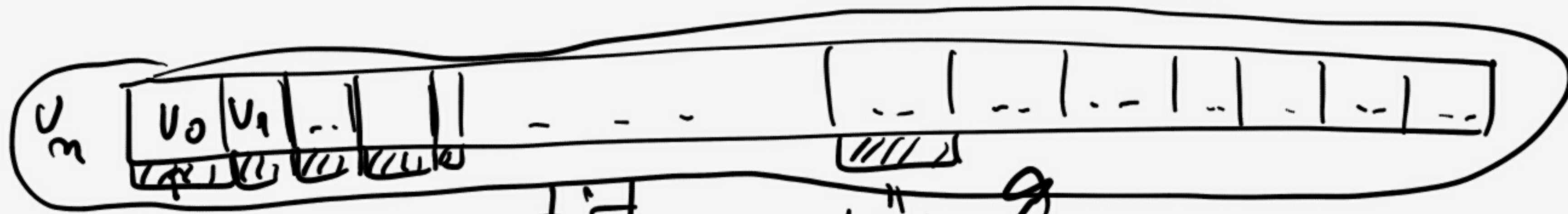
$$f_1(\text{"abcd"}) = \text{"abc"}$$

$$f_1(\text{"ab"}) = \text{"abb"}$$

$f_1 \rightarrow$ iesire de 3 caractere

$$\boxed{a = b \Rightarrow f_h(a) = f_h(b)}$$

Functii hash criptografice < MD5 (not secure)
SHA



$k = v_i \rightarrow$ cast à l'adresse $h(k)$

$O(n * \underline{O(k)})$
 \downarrow hash
 $O(n)$

Set → HashSet

$a \neq b, h(a) = h(b) \rightarrow$ collision de hash

Ex. 1

Funcție hash pe șiruri de caractere, rezultatul

funcției pe 32 biti.

"abcdef..." → int →
↓
m. pe 32

```
int hash(char *string) {
    int word = 0; int sum = 0;
    for (int i = 0; i < strlen(string); i++) {
        → word = (word << 8) | string[i];
        if (i % 4 == 0) { sum += word; word = 0; }
    }
    return sum + word;
}
```

11001010 << 2
00101000

0x00000012 << 8

0x00001200

0x00000039 = 5

0x000001234



$$f(x) = \underline{200}$$

$$x_1 = x_2$$

```

int hash (char * string) {
    int * sequence = (int *) string;
    int i;
    int sum = 0;
    for (i = 0; strlen (string) / 4; i++) {
        sum += sequence [i];
    }
    return sum;
}

```



(ALEXANDR)

$$\underline{a \equiv b} \rightarrow \underline{h(a) = h(b)}$$

$$c_1 = a_1 + ib_1$$

$$c_2 = a_2 + ib_2$$

$$c_1 = c_2 ?$$

def = a.i. $c_1 = c_2 \Leftrightarrow |c_1| = |c_2|$
 $|c_1| = |c_2| \Rightarrow$
 $\Rightarrow h(c_1) = h(c_2)$

Map \rightarrow strutture associative

key \rightarrow valore

Set $((k_1, v), (k_2, v) \dots (k_n, v))$,
a.i. $\forall k_i \neq k_j$
 \Rightarrow Map

HashMap

→

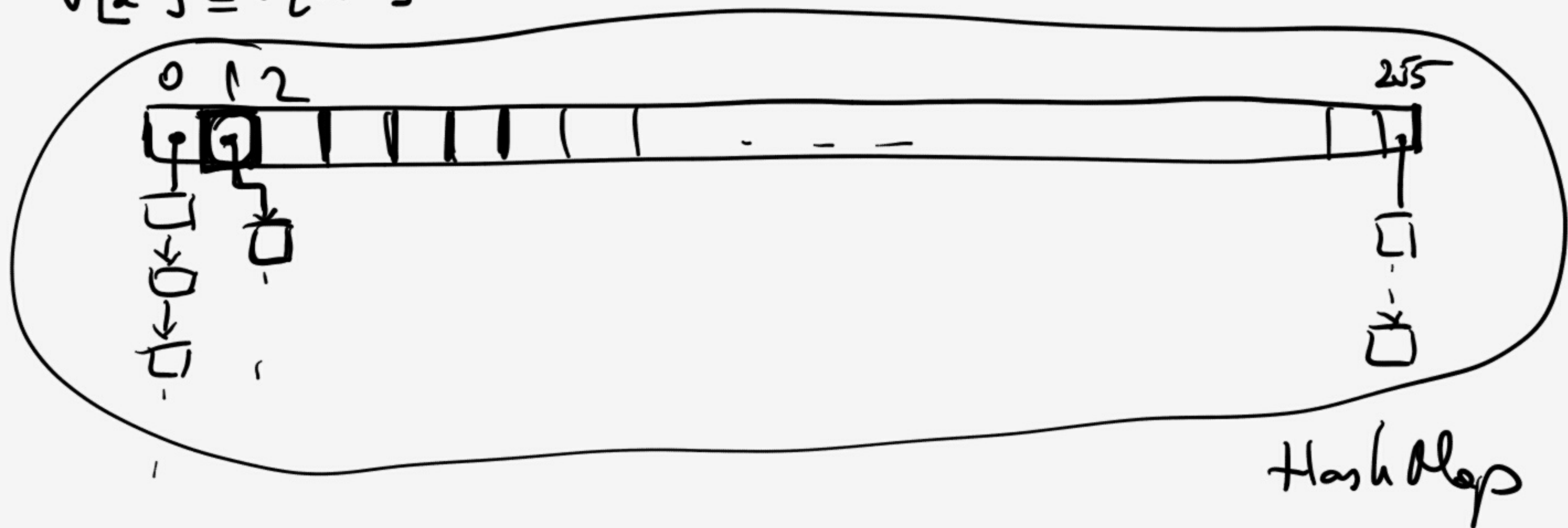
```
struct Pair {  
    k key;  
    v value;  
};
```

Def. f(k)

↓
a.i. nr. val. permise
de hash să fie
relativ mic

f(h) cu rezultat
pe 8biti

$$V[2^8] \equiv V[256]$$



Dacă pentru o aplicație se definește o funcție hash
care să nu resulte în coliziuni, atunci accesul în HashMap
se face în $O(1)$.